株式会社 ビック東海
静岡市桃園町7－3

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

任天堂 ファミリーコンピュータ

コミカル・アクション・アドベンチャー

電撃ビックバン!

VIC-B6

取扱説明書

ビック東海

このたびはビック東海の「電撃 ビッグバン!」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。
   また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因となりますので、端子部に手で触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
3. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
4. テレビの画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをする時は健康のため、約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。
6. ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。

※テレビによっては画面の一部が欠ける場合があります。

目　次

1 ストーリー…… 4
2 スタートとコンティニュー…… 6
3 ゲームの目的と進め方…… 8
4 操作方法…… 9
5 画面の説明
- アクション面…… 10
- アイテム選択面…… 12
- ルートセレクト面…… 13
- スーパーショップ面…… 14
- 仙人ガッツ面…… 15
- ゴールドカジノ面…… 15

6 アイテム紹介…… 16
7 キャラクター紹介…… 19
8 (秘) 攻略のポイント…… 22

1 ストーリー

１９９Ｘ年、秘密戦隊「サーベルタイガー」は悪の軍団「ロープレイカー」と激しい闘いをくりひろげていた……。
「サーベルタイガー」の隊員バンは最年少ながら、無鉄砲で豪快な活躍ぶりで、他の隊員から一目おかれる存在だった。
ひとつの事件をかたずけ、ひさしぶりの休暇を恋人マリーと楽しんでいたバンに、本部からの緊急通信が舞い込んだ。

〈出動命令　№2568623〉

世紀末爆弾デットエンドの発明者ブラム博士が、悪の組織「ロープレイカー」にさらわれた。奴らは魔の山デーモンズヘッドにたてこもり、降伏を迫っている。
爆弾は一発で地球を死の星にかえる。総攻撃は無理だ。偵察に行ったジョーも戻って来ない。

広大なデーモンズヘッド山ろくから敵を見つけ、ブラム博士を救い出し爆発を阻止できるのは、バン、おまえしかいない。ただちにデーモンズヘッドへ向え！

魔の山デーモンズヘッドは、古代遺跡が広がり、昔から、魔獣が住むと恐れられている所だ。未知の世界へたった一人でのり込み、しかも爆弾を除去するというのはとても無謀な作戦だ。さすがのバンも今度ばかりは生きて帰れるかわからない……。
そんなマリーの心配をよそに、バンは「ロープレイカー」を組織ごと壊滅するつもりで勢いよく旅立っていった。

2 スタートとコンティニュー

1．ゲームスタート

タイトル画面で〝しゅつげき！〟を選び、スタートボタンを入力するとゲームがスタートします。ゲームスタート後、セレクトボタンの入力で画面はアイテム選択面へ、またスタートボタンで現在ルート表示画面へ切換わります。それぞれのボタンをもう一度入力すると画面はもとに戻ります。

2．コンティニュー

ゲームオーバー画面でスタートボタンを押すと、タイトル画面となって〝はんげき〟と表示されるので、もう一度スタートボタンを押してください。最後に通ったルートセレクト面からのコンティニューとなります。

3．パスワード入力

ゲームを終了させたい場合は、アイテム面にして〝マイクロレコーダー〟を使用し、パスワードをメモして下さい。

ゲームを再開するときは、タイトル画面で〝マイクロレコーダー〟を選んでパスワードを入力すると、コンティニューと同じように最後に通ったルートセレクト面から、ゲームを始められます。

パスワードをメモするときは、一字一字まちがいのないよう、メモして下さい。

マイクロレコーダーは1回使うとなくなります。忘れずにSHOPで買ってください。

3 ゲームの目的と進め方

魔の山デーモンズヘッドの山ろくでは、敵はもちろん昔から住んでいた怪物たちも襲ってきます。ゲームの目的は、敵の7人の幹部の要塞と本部を探し出し、プラム博士を救出し、世紀末爆弾の爆発をくい止めること。

そのためには襲いかかる怪物を倒し、アイテムと武器を購入して進んで行かなければなりません。

ゲームが始まったらスタートボタンを押し、全体マップを確認して下さい。このたくさんのルートの中から敵を探し出し、闘っていくわけです。

デーモンズヘッドの地の底では、宿敵ロープレイカーの他に新たな敵が眠りをさまそうとしています。

メインストーリーに2つのサブストーリーがからんでゲームは展開し、2つのエンディングがプレイヤーを待ち受けます。

あなたは、どちらのエンディングを見ることができるでしょうか？

4 操作方法

主人公の動きには次の7種類があります。

〈歩　行〉

十字レバー

〈ジャンプ〉

Ⓐボタン

タイミングよくⒶボタンを押せば、水面跳びもできます。

〈しゃがむ〉

十字レバー

〈しゃがみ歩行〉

〈壁のぼり〉

十字レバー

壁にさわって十字レバーを操作。ジャンプしてとびつくこともできます。

〈飛　行〉

Ⓐボタン＋十字レバー

ジェットラング使用時、Ⓐボタンを押しつづけ十字レバーを入力。空中で停止もできます。

〈水面・水中〉

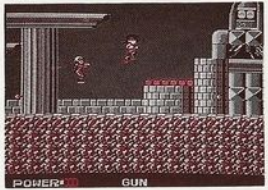
十字レバー

場所によってもぐると水中面に行ける所もあります。

5 画面の説明

1．アクション面

- 上下左右にスクロールするシューティング面です。
  会話することが可能なキャラクターに出合うとTALK面に切換わります。



自盛りのMAXは10

Aボタン：ジャンプ
Bボタン：武器
POWER：主人公のライフを表示します。
GUN　：特定の武器を使用する場合に残りの弾数を表示します。
メーター表示：変身スーツ使用時に表示されメーターがなくなるともとに戻ります。

HYP
〈ハイパーブーツ〉

スピード、ジャンプ力がUP

AIR
〈アクアラング〉

水中でPOWERがへらずスピードUP

JET
〈ジェットラング〉

空をとべる

SUT
〈スーパースーツ〉

ダメージをへらし氷を登り溶岩を泳ぐ

★変身スーツは使いかけでもアイテム面で着脱できます。

2．アイテム選択面

アイテムを使用する時、現在の¥（お金）、GOLD（ゴールド）、GUTS（ガッツ）を確認したい時、セレクトボタンを入力し、この画面に切換えます。

十字レバー：アイテム選択
Ａ ボタン：使用するアイテムを決定。
セレクトボタン：アクション面へ戻ります。

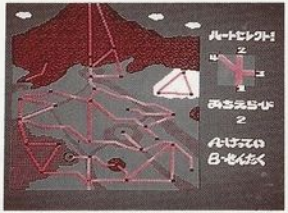
GUTS（ガッツ）
手持ちのガッツの量
仙人ガッツパワーで使用

¥
手持ちのお金

GOLD
集めたGOLDの数
ゴールドカジノでお金に交換する

3．ルートセレクト面（ルートマップ）

ルートの分岐点に達すると、自動的にルートセレクト面に切り換わります。 また現在のルートを確認したい時は、 スタートボタンを入力するとアクション面よりルートマップ面に切り換わります。



Ｂボタン：ルート選択
Ａボタン：ルート決定

※この画面で全体のマップと分岐の拡大図を見て、次に進むルートを選びます。

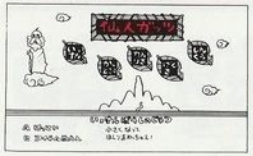
4．スーパーショップ面

アイテム面でショップコールを使用すると SHOP が飛来し、これにふれるとスーパーショップ面となります。敵要塞などでは、ショップコールが使えないところもあります。

十字レバー：アイテム選択
B ボタン：アイテムの説明
A ボタン：購入

途中で持っているアイテムを確認したい時はセレクトボタンを入力するとアイテム面へ切換わります。もう一度入力するとショップ面に戻ります。

5．仙人ガッツ面



仙人を助けたあと、アイテム面で仙人の顔を選ぶとこの画面になり、GUTSの量によってMAX５つの術が使えるようになります。

6．ゴールドカジノ面

あつめたGOLDをお金にかえてくれます。マップのどこかに１軒だけあります。

6 アイテム紹介

パワーハート

POWERが1コふえます。

ガッツフルーツ

GUTSがふえます。

YEN

お金がふえます。

GOLD

謎のイヌコブタースパンキー

隠れキャラクター

キングメダル

アポロンの剣

宝石ゴッドアイ

●武器

ガードクリスタル

ローリングスター

ブーメラン銃

パワーボール

地面にそって進み上へも撃てる。

ビックショット

上下3方向へとぶ。

●スーツ

ハイパーブーツ

ジェットラング

アクアラング

スーパースーツ

●アイテム

ショップコール

SHOP が
飛来

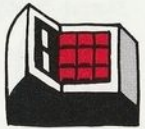
ウルトラフード

POWERが
ふえます。

ガッツドリンク

GUTSが
ふえます。

マイクロレコーダー



パスワード
入力装置

7 キャラクター紹介

プラム博士

世紀末爆弾の発明者！

ハッスルワイン

秘密戦隊サーベル
タイガーの隊長

マリー

バンのガールフレンド
人質になってしまう？

ローブレイカー軍団

デーモンズヘッドの魔獣たち

8 攻略のポイント

1. はじめにシューティングの特訓！ルートセレクト面でルート１を選び、最初に出るミサイルで、しゃがみ撃ち、ジャンプ撃ちのタイミングをつかもう！
2. 次に、ストーリーにかかわってくる重要地点とキャラクターを教えちゃう。
   - ルート１　大幹部ジーザス　　・ルート３　冒険家ぴーたん
   - ルート17　妖精フェイシア
3. ルートのNO.をメモしておこう！
   地下ルートでは〝げんざいち　ふめい〟になるので、入口・出口をしっかりチェックしておこう。
4. ＴＡＬＫ(会話)面では２度と同じ話をしないから、しっかりメモしておこう！
5. ショップコールがなくなってもルート５に行けば必ず SHOP が出て来るぞ！
   建物の中へは SHOP が来ないから入る前に貴い物をしよう。
6. ルート14、22には味方からの通信文が落ちている。
7. ルート13の谷は降りるだけの一方通行だ。注意！
8. ルート23のバッカー砂漠のジーザスの要塞へ何度行ってもジーザスが留守で困っている君、冒険家ぴーたんをマークしよう。